



COMITE de PILOTAGE FMI

Jean Robert CLOFF

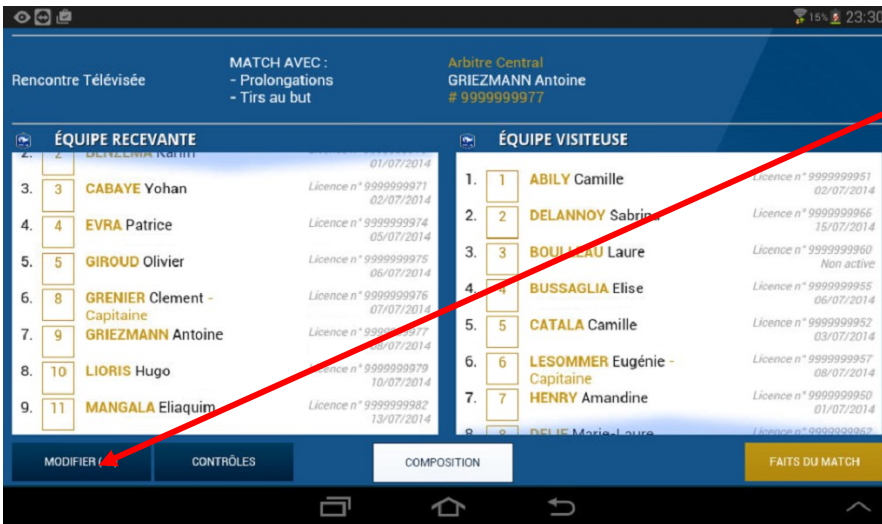
À l'attention des arbitres

Comment revenir sur la composition d'une équipe après match

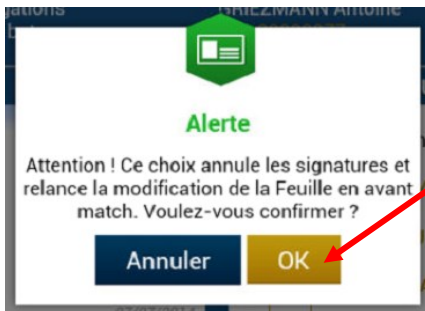
Une équipe commence le match par exemple avec 10 joueurs inscrits sans remplaçant, et elle est complétée durant le match par un joueur nouveau. Comment procéder ?

Durant le match ce joueur ne pourra participer que s'il présente sa licence via foot compagnon ou une impression papier ou une pièce d'identité accompagnée d'un certificat médical.

La FMI sera modifiée soit à la mi-temps soit après match.



1. Cliquer sur MODIFIER



2. Cliquer OK



3. Entrer votre mot de passe



4. Le capitaine clique sur Invalidier

5. Le capitaine entre son mot de passe

6. Le capitaine inscrit le joueur nouveau

7. Signatures d'avant match à refaire

8. L'arbitre procède ensuite aux formalités d'après match sans oublier de **consigner les faits dans observations d'après match, ni de faire un rapport !**