

FEUILLE DE MATCH INFORMATISEE

PROCEDURE A SUIVRE

VENDREDI SOIR AVANT LE MATCH

Club recevant

+

Club visiteur

- Lancer synchronisation tablette pour récupérer les infos sur le match, vos licenciés...
- Faire composition d'équipe et la transmettre. Possibilité d'utiliser le site internet : https://fmi.fff.fr/, la transmission de l'équipe est alors automatique.

Connexion avec codes
Footclubs utilisateur FMI

(créés par le correspondant Footclubs)

LE CLUB VISITEUR N'A PLUS BESOIN DE SA TABLETTE ET NE DOIT PAS L'AMENER EN DEPLACEMENT LES MODIFICATIONS EVENTUELLES SE FERONT LE JOUR DU MATCH.

A PARTIR DU SAMEDI MIDI

Club recevant

- synchronisation de la tablette pour récupérer infos équipe adverse (et composition faite sur le site internet)
- charger la tablette

MATCH

Club recevant

- DESACTIVER LE WIFI
- modifier et valider la composition d'équipe

Club visiteur

- modifier et valider la composition d'équipe

Connexion avec codes Footclubs utilisateur FMI

Création du mot de passe du match

LA TABLETTE EST ALORS PRISE EN CHARGE PAR L'ARBITRE JUSQU'A LA FIN DU MATCH

Club recevant

- après le match : connecter la tablette à internet et transmettre la feuille de match

RAPPEL CONSEILS D'UTILISATION

- Création profil utilisateur FMI: bien s'assurer que dans le profil utilisateur Footclubs a bien « Gestion Fmi » cochée) et que l'équipe dont l'entraîneur à la charge lui a bien été affectée.

Plus il y aura d'équipes affectées à une personne, pus les synchronisations seront longues (récupération de plus de données concernant les matchs, les licences). N'affectez que l'équipe dont l'entraîneur à la charge réduira ces temps d'attente et limitera les erreurs.

- Attention : le nombre d'utilisateurs de l'application ayant largement augmenté cette saison sur toute la France, les délais de synchronisation et de transmission (notamment le vendredi soit et après le match) pourraient être assez longs. Merci de vous armer de patience.
- Connexion à l'application : **connectez-vous avec vos codes Footclubs** le jour du match. A demander au correspondant Footclubs si vous ne les avez pas. Notez-les quelque part en cas d'oubli.

DORDOGNE PÉRIGORD

FEUILLE DE MATCH INFORMATISEE

- Attention à la numérotation des joueurs en cas de changement le jour du match. Bien vérifier que les titulaires ont les numéros de 1 à 11 et les remplaçants 12 à 14.

- POUR LE MOT DE PASSE DU MATCH : simplifiez-vous la tâche!

C'est cette étape qui a causé le plus de problème sur le premier week-end : oubli de mot de passe, mot de passe non communiqué...

N'UTILISEZ QUE DES LETTRES POUR CE MOT DE PASSE (problème national rencontré avec des chiffres).

Choisissez un mot de passe facile à retenir pour l'entraîneur et le capitaine : simple, court et propre à l'équipe. Il peut être le même pour toute la saison. N'oubliez pas que ce mot de passe est nécessaire à chaque modification et chaque signature le jour du match. Plus votre mot de passe sera simple, moins vous perdrez de temps pour ces opérations.

Idem pour la question vous permettant de générer un nouveau mot de passe en cas d'oubli : faites au plus simple. A la question ville de naissance ou prénom d'un parent, ce qui importe n'est pas la vérité mais une réponse facile à retenir donc par exemple la ville du club ou le prénom du capitaine de l'équipe, comme ça pas de souci pour le retenir.

EN CAS DE PROBLEME

AVANT LE JOUR DU MATCH

- Si les licenciés (ou une partie) n'apparaissent pas, il faut vider le cache de l'application puis refaire une synchronisation de l'application :

PREREQUIS:

- 1-Se connecter à l'application feuille de match et appuyer sur transmettre si vous avez une préparation à transmettre.
 - 2-Vérifier que vous n'avez aucun match « en cours »
 - 3-Fermer l'application
 - Allez dans paramètre



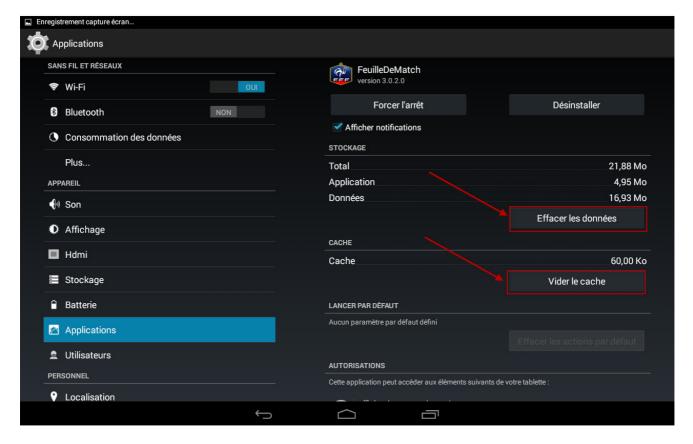


FEUILLE DE MATCH INFORMATISEE

• Sélectionnez Application puis Feuille de Match



Effacer les données et vider le cache



- Relancer l'application et faites une synchronisation

DORDOGNE PÉRIGORD

FEUILLE DE MATCH INFORMATISEE

Si le problème persiste, une solution peut également être de désinstaller complètement l'application et la réinstaller.

- EN CAS DE PROBLEME DANS LA SEMAINE, DE DOUTE OU D'INCERTITUDE, N'HESITEZ PAS A CONTACTER LE SECRETARIAT DU DISTRICT POUR TOUT RENSEIGNEMENT.

LE JOUR DU MATCH

- En cas de problème le jour du match, vous devez tout d'abord essayer de résoudre le problème ensemble avec les arbitres et l'équipe adverse qui eux pourront peut-être vous dépanner.

Ne faites pas de nouvelle synchronisation qui effacerait des données sans avoir contacté le Comité de Pilotage qui pourra peut-être déterminer d'où vient le problème.

La synchronisation peut se faire à l'aide d'une borne wifi (si vous en avez une au stade) ou à l'aide du partage de connexion 4G à l'aide d'un smartphone.

- Si les compositions n'apparaissent pas le jour du match mais que la liste des licenciés complète apparait, inutile de chercher à synchroniser si vous n'avez pas d'accès wifi, les compositions peuvent se faire le jour du match.
- Si vous ne trouvez pas de solution, contactez le Comité de pilotage. Les numéros à contacter le jour du match vous seront fournis prochainement.

Seul le Comité de Pilotage est habilité à autoriser le recours à la feuille de match papier.

Une feuille de match vierge est disponible sur le site du District dans la rubrique Documentations - Boîte à outils.

APRES LE MATCH

- Si vous n'avez pas de connexion wifi au stade, transmettre la feuille de match une fois la tablette connectée à un réseau. Attention à bien utiliser le bouton « Transmettre la feuille de match » et non « synchronisation » qui vous ferait perdre toutes vos données.
- Si vous avez rencontré un problème avec la FMI et même si celui-ci a pu être résolu, n'hésitez pas à nous en faire part en précisant bien le problème et les différentes manipulations effectuées pour le résoudre. Certains problèmes pouvant être assez répandus, en ayant tous les éléments, la FFF pourra alors mieux l'analyser et trouver la solution la plus efficace pour y remédier.